



**TEC**  
**2024**



# 4A TROBADA EDUCACIÓ INFANTIL

IGUALADA,  
30 DE MAIG  
DE 2024

COMPLEX  
ESPORTIU  
LES COMES



## DADES GENERALS

### 1. Lloc i data de la Trobada

La **4a Trobada Esportiva Comarcal en categoria d'Educació Infantil** tindrà lloc el proper **dijous 30 de maig** del 2024 al Complex Esportiu de Les Comes. Aquesta jornada està organitzada per l'Escola Ramon Castelltort i el Consell Esportiu de l'Anoia.

### 2. Programa de la jornada

El marc horari de la jornada serà de 09:30h a les 12:30h:

- 9:30h Trobada dels centres a les pistes polivalents de Les Comes.
- 9:40h **Inici de les activitats**
- 10:40h Esmorzar\*
- 11:10h **Reinici de les activitats**
- 12:10h Finalització de les activitats
- 12:10-12:30h Concentració de TOTS ELS/LES PARTICIPANTS per fer l'**activitat de cloenda**.
- 12:30h **Finalització de la jornada**

\*Cal portar esmorzar i aigua.

### 3. Participants i distribució dels equips

**Cada equip realitzarà un total de 10 activitats lúdicoesportives i cada activitat durarà 12 minuts.** Una senyal acústica marcarà l'inici/final de cada activitat. Caldrà portar els equips fets per tal d'agilitzar l'organització i l'inici de les activitats.

**A l'hora d'esmorzar, hi haurà una aturada de 30 minuts. Cada grup tindrà una ubicació a les graderies de la instal·lació (degudament marcada).** D'aquesta manera, podrà deixar les motxilles abans d'iniciar les activitats i tornar-les a agafar a l'hora d'esmorzar, sense haver de desplaçar-se.

Un cop hagin transcorregut els 30 minuts per esmorzar, la jornada esportiva prosseguirà de la mateixa manera que ho ha fet abans de l'aturada.



- Esportistes participants:

Trobadeta Esportiva Comarcal 2024		
30/05/2024		
EDUCACIÓ INFANTIL		
Organitza: Escola Ramon Castellort		
Centres educatius	Alumnes participants	Equips
Escola Dolors Martí i Badia (DM)	21	3 de 7 alumnes
Alta Segarra (AS)	71	6 de 6 alumnes 5 de 7 alumnes
Escola Pia (EP)	35	5 de 7 alumnes
INS Escola Castell d'Òdena (CO)	48	6 de 8 alumnes
Escola Ramon Castellort (RC)	79	7 de 9 alumnes 2 de 8 alumnes
	254	

Cada equip estarà format per 7-9 alumnes (mixtes). Abans d'iniciar la Trobadeta, cada escola s'encarregarà d'agrupar els seus/es alumnes i els/les identificarà amb un adhesiu enganxat a la samarreta segons l'equip al qual pertanyen o apuntant el nom de l'equip amb un retolador a la mà (per exemple RC1 o EP3). S'aconsella barrejar l'alumnat dels diferents cursos.

Això ho ha de fer cada escola abans de la Trobadeta, l'organització NO proporcionarà els adhesius. Els/les participants hauran d'arribar a la Trobadeta Esportiva amb l'adhesiu (o escrit a la mà) degudament enganxat a la samarreta de l'escola al qual pertany de forma que sigui visible.

A continuació podeu veure la distribució dels equips, l'ordre de rotació, les diferents activitats que es realitzaran i la distribució d'aquestes en l'espai. Cada equip té assignada una Zona (blava o groga) i realitzarà les 10 rotacions de 12 minuts dins la mateixa zona.



ESCOLES	ORDRE DE ROTACIÓ
DM1 + AS1	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 i 10
DM2 + RC13	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 i 1
DM3 + CO1	3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1 i 2
AS2 + EP1	4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1, 2 i 3
AS3 + EP2	5, 6, 7, 8, 9, 10, 1, 2, 3 i 4
AS4 + EP3	6, 7, 8, 9, 10, 1, 2, 3, 4 i 5
AS5 + EP4	7, 8, 9, 10, 1, 2, 3, 4, 5 i 6
AS6 + EP5	8, 9, 10, 1, 2, 3, 4, 5, 6 i 7
AS7 + RC1	9, 10, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 i 8
AS8 + RC2	10, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 i 9

ESCOLES	ORDRE DE ROTACIÓ
AS9 + RC3	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 i 10
AS10 + RC4	2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 i 1
AS11 + RC5	3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1 i 2
CO2 + RC6	4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 1, 2 i 3
CO3 + RC7	5, 6, 7, 8, 9, 10, 1, 2, 3 i 4
CO4 + RC8	6, 7, 8, 9, 10, 1, 2, 3, 4 i 5
CO5 + RC9	7, 8, 9, 10, 1, 2, 3, 4, 5 i 6
CO6 + RC10	8, 9, 10, 1, 2, 3, 4, 5, 6 i 7
CO7 + RC11	9, 10, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 i 8
CO8 + RC12	10, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 i 9

## ACTIVITATS

### 1. Explicació de les activitats/jocs

Cada equip realitzarà totes les activitats programades durant la jornada. L'equip començarà per una de les activitats, tal i com indica l'horari especificat en l'apartat següent, i anirà rotant cada 12 minuts dins la mateixa zona segons l'ordre ascendent de numeració de les activitats.

Les activitats estan basades en jocs o en situacions jugades adaptades als/les assistents a la jornada. Els/les monitors/es del Consell Esportiu de l'Anoia seran els/les encarregats/es de fer les explicacions a les diverses activitats als/les participants.

#### JOC 1: PARACAIGUDES

Realitzarem algunes de les següents activitats proposades amb paracaigudes per tal de jugar conjuntament tot el grup.

- **Endavant-Enrere.** Tot l'alumnat agafa un extrem del paracaigudes. Quan diem ENRERE, l'estirem. Quan diem ENDAVANT, ens ajuntem tots al centre.
- **La Rentadora.** La meitat de la classe es fica sota el paracaigudes i seran la roba bruta a rentar. La resta, subjectant el paracaigudes, realitzen el procés d'una rentadora, ensabonat, aclarit, centrifugat i assecat.



- **La fàbrica de Vent.** Podem fabricar vent si agitem la tela durant una bona estona, fins i tot, si estem amb força, podem agitar-la alhora que saltem.
- **L'Intercanvi.** S'agita el paracaigudes. En elevar-ho, es diu el nom de dos o tres nens/es, que aprofiten per canviar les seves posicions abans que torni a baixar el paracaigudes.
- **Nedar sobre les onades.** La meitat de la classe agafa el paracaigudes pels costats i el mou formant ones arran de terra. L'altra meitat caminen, gategen o roden per damunt. Les ones poden ser més fortes o més suaus inventant una historietta. A l'estona, canvi de rol.
- **El Ratolí i el Gat.** Tots agafen el paracaigudes arran de terra. Un alumne fa de ratolí i es fica sota el paracaigudes. Un altre, fa de gat i es col·loca damunt del paracaigudes. El gat, de quatre grapes i mitjançant el tacte, ha d'atrapar al ratolí. La resta agita el paracaigudes per a dificultar l'acció del gat. El ratolí, també de quatre grapes, es mou per dins del paracaigudes per a despistar al gat.
- **Pilota a l'Aire.** Dempeus agafant el paracaigudes, posem una pilota damunt i agitem la tela perquè es mogui i s'levi.

#### JOC 2: CIRCUIT D'OBSTACLES.

Dividirem el gran grup en dos equips que aniran realitzant de manera paral·lela el mateix circuit d'obstacles. Treballarem el rastreig per sota de cons i piques, saltarem tanques, farem equilibris sobre cordes, saltarem de cercle en cercle, entre d'altres.

#### JOC 3: XARRANCA

Crearem diferents xarranques i anirem jugant. Amb l'alumnat més petit podem fer-ho saltant amb peus junts i amb els nens i nenes més grans a peu coix. Podem també fer-ho per ordre de números o llançant i que caigui a l'atzar en qualsevol dels números de la xarranca.

#### JOC 4: JOCS DE PRECISIÓ

Amb diferents propostes de materials (ringos, frisbees i pilotes) farem punteria a diferents cercles que hi haurà penjats. També podem llençar a unes bitlles, realitzant llançaments amb les mans i amb els peus.

#### JOC 5: JOCS DE CORDA

Realitzarem diferents propostes de jocs amb cordes.

- **Saltar el riu.** Es col·locaran dues cordes i els nens i nenes hauran de saltar d'una banda a l'altra sense tocar la zona del mig (riu). Anirem fent més ample el riu progressivament.
- **Limbo.** Amb el cap mirant cap a la corda intentarem passar per sota sense tocar-la i a poc a poc anirem baixant la corda per augmentar la dificultat.
- **La serp.** Dos nens/es agafaran els extrems de la corda i per terra simularan el moviment d'una serp. La resta de participants aniran saltant d'un costat a l'altra intentant no trepitjar la corda (serp), en cas de fer-ho intercanviaran els papers amb alguns dels/les participants que estiguin agafant la corda.



### JOC 6: MAZABALL

Realitzarem circuits d'habilitats per fer conduccions amb les maces, col·locarem porteries per poder fer llançaments i diferents tipologies de pilotes perquè l'alumnat pugui experimentar amb elles.

### JOC 7: RELLEUS D'HABILITATS

Dividirem el gran grup en 3 grups. I farem jocs de relleus on els nens i les nenes posaran a prova les seves habilitats.

- **Pinça paper:** Ens col·locarem en fila i, d'un/a en un/a, anirem corrents fins el final de la pista amb una pinça i un paper. Quan tornem a la fila passarem el paper amb el següent company/a que també tindrà una pinça per agafar el paper.
- **Tub pilota:** La mateixa dinàmica del joc anterior, però fent equilibri amb un tub de cartró i una pilota de tennis.
- **El ratolí:** Col·locats en filera un davant de l'altre amb les cames obertes, el darrer passa per sota les cames dels companys fins arribar al davant de tot i es col·loca en la mateixa posició. Anem passant tots d'un en un fent avançar així la filera.
- **Jump:** Mateixa dinàmica que els jocs anteriors, però col·locats estirats panxa a terra i passem saltant per sobre les cames dels companys. Fins arribar al davant de tot i es col·loca en la mateixa posició.
- **Túnel:** Mateixa dinàmica que els jocs anteriors, però col·locats de genolls al terra i amagats fent una boleta, passem caminant amb cames obertes per sobre dels companys. Fins arribar al davant de tot i es col·loca en la mateixa posició.

### JOC 8: JOCS MOTRIUS TRADICIONALS

Jugarem a l'aranya i al pica paret. Anirem adaptant segons les necessitats dels diferents grups que vagin passant.

### JOC 9: MOCADOR

Cada rotació forma dos equips que es posaran de forma oposada quedant el monitor al mig. Cada equip es distribueix els colors amb un gomet, de forma que a cada equip hi hagi els mateixos colors. Quan el monitor cridi el color, aquell infant que tingui el gomet d'aquell mateix color haurà de sortir a agafar el mocador i portar-lo al seu terreny. L'equip que aconseguixi portar més cops el mocador al seu terreny haurà aconseguit una millor feina.

Podem augmentar la dificultat dient noves formes d'anar a buscar el mocador: a quatre grapes, d'esquena, amb peus junts, a peu coix, etc.

### JOC 10: LES CADIRES COOPERATIVES

Distribuïrem per l'espai el mateix nombre de cercles que de participants. Els nens i nenes s'aniran desplaçant per l'espai lliurement i a la senyal hauran d'entrar en un dels cercles. Cada ronda anirem eliminant un dels cercles. Haurem de cooperar i ajudar-nos entre tots i totes per tal que mai ningú quedi sense cercle.



## ACTIVITAT DE CLOENDA.

Per acabar la jornada ens trobarem a la **pista B** per tal de realitzar un ball conjunt tots els centres educatius, acomiadar-nos i entregar un petit obsequi.

## DISTRIBUCIÓ I ESPAIS

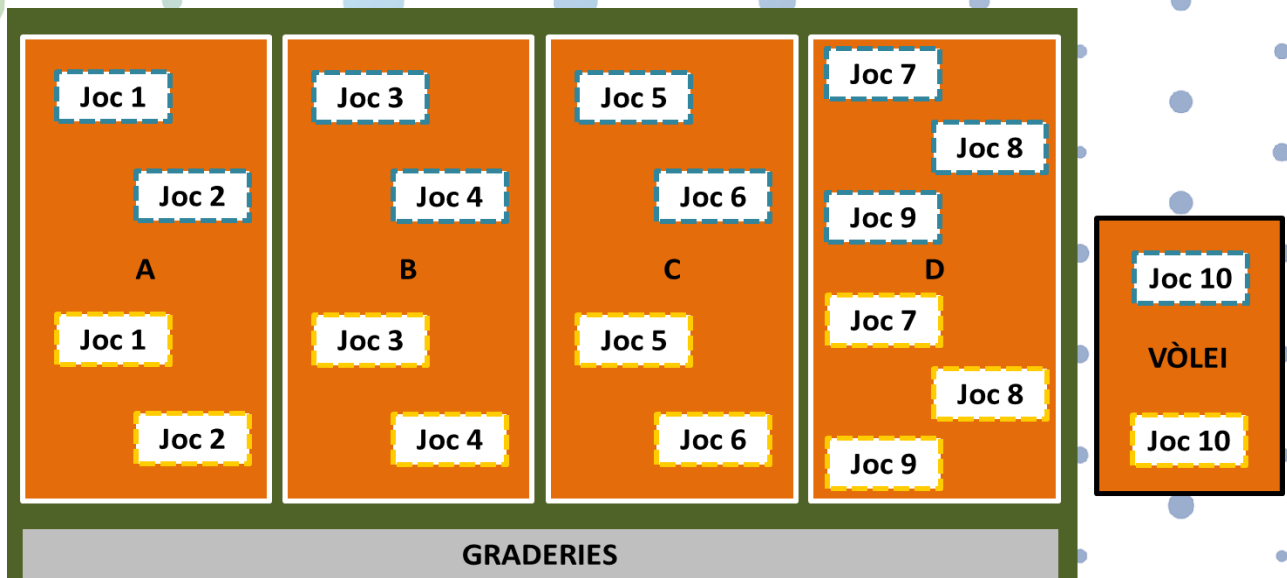
### 2. Distribució dels espais / Rotació

A continuació podeu veure la distribució dels espais per zones que s'utilitzarà per a la Trobada Esportiva Comarcal.

- PISTA POLIVALENT



- Pista A, B, C, D + vòlei:



Els equips aniran rotant de forma circular però sempre seguint el mateix color i zona. De manera que cadascun dels equips haurà de passar per totes les subzones (activitats) durant la jornada.



## INFORMACIÓ ADDICIONAL

### 1. Localització (accessos)

A la vora de la pista polivalent hi ha l'**amfiteatre de Les Comes** amb un **parc** just al costat. És un bon lloc per dinar i passar-hi la tarda. Disposa de serveis i una font d'aigua.

Confirmar prèviament la disponibilitat als responsables del Consell Esportiu de l'Anoia.

